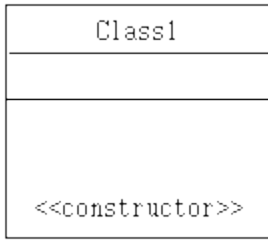


1. 다음 다이어그램에 대한 설명으로 적당한 것은?

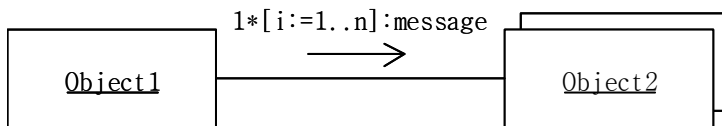


- ① 'class1'은 <<constructor>>라는 스테레오 타입이 붙은 클래스이다.
- ② 'class1'은 <<constructor>>라는 연산을 갖고 있다.
- ③ 'class1'은 <<constructor>>라는 속성을 갖고 있다.
- ④ 'class1'은 'class1()' 생성자를 가진 클래스이다.

2. 다음 중 합성(Composition)에 대한 설명으로 올바른 것은?

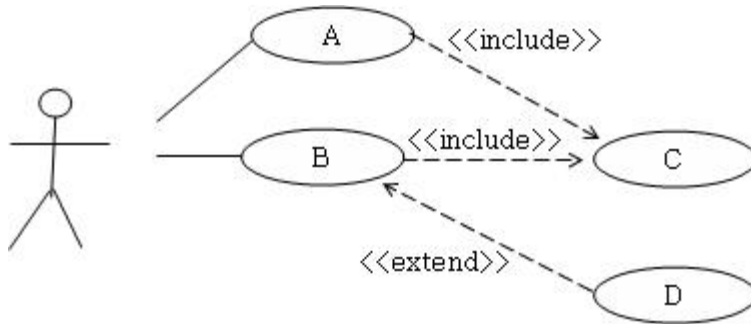
- ① 집합(Aggregation)의 일종이며 합성으로 생성된 클래스들의 생명주기는 동일하다.
- ② 일반화의 일종이며 합성으로 접속된 클래스의 생명주기는 동일하다.
- ③ 집합의 일종이며 합성으로 접속된 클래스의 생명주기는 독립적이다.
- ④ 일반화의 일종이며 합성으로 접속된 클래스의 생명주기는 독립적이다.

3. 다음 그림에서 $1 * [i := 1..n] : message$ 에 대한 설명으로 적절한 것은?



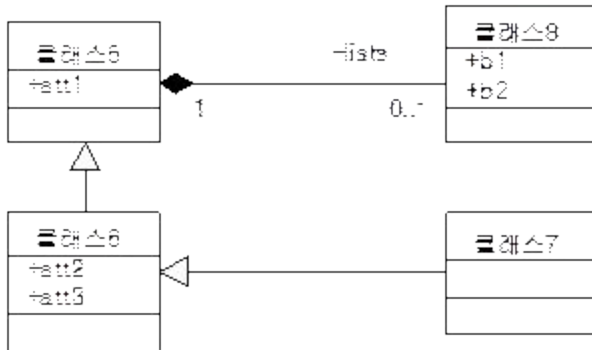
- ① *는 반복을 나타내므로 'message'가 반복해서 호출된다.
- ② *는 다중도가 복수임을 나타내므로 'Object2'가 다수 있음을 표현하고 있다.
- ③ 1 *는 시퀀스 번호가 1 이상임을 나타낸다.
- ④ 1 *는 시퀀스 번호가 1에서 n까지 변화함을 나타낸다.
- ⑤ 1 *는 시퀀스 번호의 첨자로서 함께 전송할 메시지임을 나타낸다.

4. 다음 유즈케이스 다이어그램의 설명으로 틀린 것은?



- ① A, B 는 C 의 사용이 함께 된다.
- ② C 와 같은 경우는 일반적으로 필수 공통업무인 경우이다.
- ③ B 는 D 가 특별한 조건일 때 사용한다.
- ④ 액터는 A, B 유즈케이스를 실행할수 있다.

5. 다음 클래스다이어그램(Class Diagram)의 설명으로 잘못된 것은?



- ① 클래스5는 b1, b2를 접근할 수 있다
- ② 클래스7은 att1, att2 ,att3을 사용접근 할 수 있다
- ③ 클래스6은 클래스7의 구조변경에 영향을 받지 않는다
- ④ 클래스7은 클래스8형식의 데이터를 내부에 저장할수 있다.